

290550 0

User001

武器

200

200

200

200

パワー
200

防 具

200

200

200

200

LEVEL 1 254 92 287 385

-4 +2 +1 -2

User001
ゲレリオン



アクセサリ

機 械

装 備 中



イムフル

10/10

ボウ(拡散) 200

ゴーストアタック: スプリット ショット

基礎パラメーター

ダメージ	49
クリティカル	62
ノックバック	44
SP アタックチャージ	79
スピード	99

追加効果

- ムシュフシュころし IV
- 空中攻撃:ダメージ上昇 III
- 空中攻撃:ノックバック上昇 III
- 空中攻撃:被ダメージ軽減 IV

290550

0

User001

武器

200

Q

200

E

200

200

防 具

200

200

200

200

パワー
200

LEVEL 1 254 92 287 385

-4 +2 +1 -2

User001

ゲレリオン

アクセサリ

機 械

装 備 中



サンダーボルト リピーター

10/10

ボウ(連射) 200

ゴーストアタック: ラビッド ショット

基礎パラメーター

ダメージ	41
クリティカル	75
ノックバック	33
SP アタックチャージ	59
スピード	85

追加効果

- 雷傷の律動 IV
- 敵の数:クリティカル上昇 II
- ヒットマン II
- クリティカル:クリティカル上昇 II

290550 0

User001

User001

ゲレリオン

※ 武器



パワー
200

※ 防具



LEVEL 1 254 92 287 385

-4 +2 +1 -2

※ アクセサリー



※ 機棺



装 備 中



ブレイズ スマッシャー

10/10

ボウ(強撃)

200

ゴーストアタック:

デッドリー ショット

※ 基礎パラメーター

ダメージ	79
クリティカル	69
ノックバック	33
SP アタックチャージ	92
スピード	59

※ 追加効果

- 溜め攻撃: 絶火 II
- 被ダメージ: 被ダメージ軽減 II
- 敵撃破: SP自動回復 II
- 行動阻害: HP回復 II

裝備變更

アイテム | 達成報酬 | コミュニティ | システム

3

✱ User001

The figure displays four screenshots of the game interface, arranged in a 2x2 grid. Each screenshot shows the '200' score and the 'E' button highlighted in red. The screenshots are labeled 'Q' and 'E' in the top corners, indicating the sequence of events. The bottom corners of the screenshots show the 'Q' and 'E' buttons, which are used to trigger the game events.

ゲレリオン

パワー
200

アクセサリ室

機棺 ㊦

LEVEL 1  254  92  287  385

 -4
 +2
 +1
 -2

裝備中

ブレイズ スマッシャー

10/10

ボウ(強撃)

200

ゴーストアタック:

デッドリー ショット

※ 基礎パラメーター

ダメージ 79

クリティカル 69

 ノックバック 33

SP アタックチャージ 92

スピード 59

※追加効果

溜め攻撃：絶火Ⅱ

◆ SPチャージ上昇 I

◆ HP回復：SP回復 II

◆ 行動阻害：HP回復 II

F アタックモード選択 **Space** 追加効果リスト **C** コスチューム **R** プリセット **Q** **E** 情報切替  決定  戻る

10

装備変更

2

装備変更

アイテム | 達成報酬 | コミュニティ | システム

3

290550 0

User001

User001

ゲレリオン

※ 武器



パワー
200

※ 防具



LEVEL 1 254 92 287 385

-4 +2 +1 -2

アクセサリ※



機棺※



装備中



デュエラー バーバット

10/10

防具[頭]

200

-2 +1 0 0

※ 基礎パラメーター

バイタリティ 63

スタビリティ 20

SP オートチャージ 74

SP キャパシティ 95

※ 追加効果

敵の数: SPチャージ上昇 II

敵の数: 被ダメージ軽減 II

被ダメージ: クリティカル上昇 II

ダッシュ: SPチャージ上昇 II

装備変更

2

装備変更

アイテム | 達成報酬 | コミュニティ | システム

3

290550 0

User001

※ 武器



※ 防具



User001

ゲレリオン

パワー
200

※ アクセサリー



※ 機棺



LEVEL 1 254 92 287 385

-4 +2 +1 -2

装備中



デュエラー ラメラー

10/10

防具[胴]

200

-2 +1 0 0

※ 基礎パラメーター

バイタリティ	63
スタビリティ	20
SP オートチャージ	74
SP キャパシティ	95

※ 追加効果

- 敵の数: 被ダメージ軽減 III
- SP上限アップ I
- 被ダメージ: クリティカル上昇 II
- 敵撃破: SP回復 II

290550 0

User001

User001

ゲレリオン

※ 武器



パワー
200

※ 防具



LEVEL 1 254 92 287 385

-4 +2 +1 -2

アクセサリ ※



機 関 ※



装 備 中



アサグ アームギア

10/10

防具[腕]

200

0 -1 +1 0

※ 基礎パラメーター

バイタリティ 65

スタビリティ 32

SP オートチャージ 65

SP キャパシティ 100

※ 追加効果

連続ヒット:ダメージ上昇 II

敵の数:SP自動回復 IV

溜め攻撃:クリティカル上昇 III

ポーション:溜め攻撃上昇 III

装備変更

2

装備変更

アイテム | 達成報酬 | コミュニティ | システム

3

290550 0

User001

* 武器



* 防具



User001

ゲレリオン

パワー
200

* アクセサリー



* 機棺



LEVEL 1 254 92 287 385

-4 +2 +1 -2

装備中



デュエラー サバトン

10/10

防具[脚]

200

0 +1 0 -2

* 基礎パラメーター

バイタリティ	63
スタビリティ	20
SP オートチャージ	74
SP キャパシティ	95

* 追加効果

- 敵の数: SPチャージ上昇 II
- 敵の数: 被ダメージ軽減 II
- クリティカル: HP回復 II
- ポーション: クリティカル上昇 III

290550 0

User001

※ 武器



※ 防具



User001

ゲレリオン

パワー
200

LEVEL 1 254 92 287 385

-4 +2 +1 -2

アクセサリ ※



機棺 ※



装備中



スター イヤリング

3/3



アクセサリ

※ 追加効果



SP自動回復 II

◆ SPオートチャージ加速 I

◆ HP規定以下: SP回復 II

◆ 攻撃: SP自動回復 I

装備変更

2

装備変更

アイテム | 達成報酬 | コミュニティ | システム

3

290550 0

User001

User001

ゲレリオン

※ 武器



※ 防具



パワー
200

LEVEL 1 254 92 287 385

-4 +2 +1 -2

アクセサリ ※



機棺 ※



装備中



シャーマン ブレスレット



アクセサリ

※ 追加効果



敵撃破: SP回復 II



HP規定以下: SP回復 I

装備変更

2

装備変更

アイテム | 達成報酬 | コミュニティ | システム

3

290550 0

User001

* 武器



* 防具

パワー
200

User001

ゲレリオン

* アクセサリー



* 機棺



装備中



ソードダンサー カブ

3/3



アクセサリ

* 追加効果



連続ヒット:クリティカルダメージ上昇 III

◆ ライトアタック:クリティカル上昇 II

◆ クリティカル:SP自動回復 I

◆ 被ダメージ:被ダメージ軽減 I

LEVEL 1 254 92 287 385

-4 +2 +1 -2